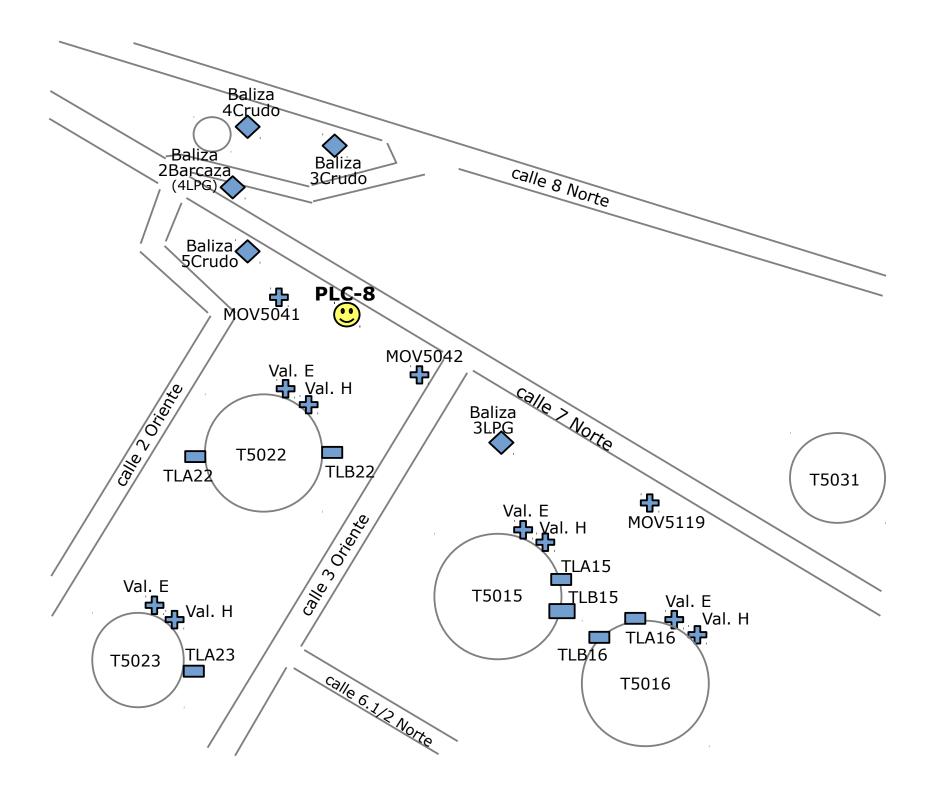
# PLC-8 con M340



Mayo 2017



Los PLC **Schneider M340** son el reemplazo natural, de los ya descontinuados **Modicon 984**, que antes tenia. Los M340 son modulares, en un formato muy similar, a los antiguos.

#### Hardware:

Existen racks de distintos largos, para distintas cantidades de módulos. Ademas, un rack se puede extender conectándole mas racks en cascada.

Cada rack debe tener en su lado izquierdo un modulo fuente de alimentación, para alimentar los módulos que contiene (power supply BMX-CPS320).

El primer rack debe tener en su primera ranura un modulo procesador, y en las siguientes ranuras puede tener modulos de cualquier tipo.

Los racks que son extensiones de un rack primario, no necesitan modulo CPU, y pueden tener módulos de cualquier tipo en cualquier posición.

Existen muchos tipos distintos de módulos, por ejemplo:

Modulo de 16 entradas discretas, de 24 volt continuos (M340 BMX-DDI1602).

Modulo de 8 entradas analogas, de 4 a 20 mili Amperes (M340-BMX-AMO0410).

Modulo Procesador CPU modelo 2020 (M340-BMX-CPU342020).

Modulo de 8 salidas discretas, de reles (M340-BMX-DRA0805).

Modulo de comunicación serial aislado (M340-BMX-NOM0200)

Etc...

Aunque la misma CPU, ya tiene puertos de comunicación, estos NO deben usarse para comunicación remota (con DCS), solo son para comunicación local (en el mismo gabinete), por que los puertos de comunicación en la CPU no tienen aislacion galbanica. Por eso, se agrego un modulo de comunicación serial aislado, en cada plc, para comunicarlo con DCS.

## **Software:**

Los Schneider M340 se programan con el software **Unity Pro** version 8.0, o superior.

Se pueden ordenar los módulos sobre los rack, como se quiera, pero la posición física elegida, debe corresponder con las <u>direcciones lógicas</u>, que se usen en el programa cargado en la CPU.

Cada variable en el programa puede ser designada por una "dirección lógica" O por un "tag". Las variables que tengan dirección lógica y ademas, también un tag, se puede hacer referencia a la misma variable, por su tag, o por su dirección lógica.

Las variables que solo tengan dirección lógica, pueden ser una dirección física (canal en algún modulo de entrada o salida), o dirección Modbus, que puede ser leída o escrita por algún puerto de comunicación con otro equipo.

Las variables que solo tengan un tag, y no tienen dirección lógica, no pueden ser asociadas a una entrada o salida física, ni leidas por comunicacion, por lo que solo son variables internas del mismo programa.

Todas las numeraciones empiezan desde cero, por ejemplo un modulo de 8 canales, tiene desde el canal 0, hasta el canal 7.

#### Nomenclatura de las direcciones lógicas:

%I.r.m.c = Entrada discreta en rack r, modulo m, canal c ejemplo %I.0.4.2 es la tercera entrada discreta (canal 2) en modulo 4 del rack 0.

%Q.r.m.c = Salida discreta en rack r, modulo m, canal c
ejemplo %Q.1.3.7 es la salida discreta, canal 7, en modulo 3 del rack 1 (segundo rack).

%**IW.r.m.c** = Entrada análoga en rack **r**, modulo **m**, canal **c** ejemplo %IW.0.5.1 es la segunda entrada análoga (canal 1) en modulo 5 del rack 0.

%**QW.r.m.c** = <u>Salida análoga</u> en rack **r**, modulo **m**, canal **c** ejemplo %QW.0.7.1 es la segunda salida análoga (canal 1) en modulo 7 del rack 0.

%**M.x** = Bit Memoria numero x, en Modbus se les conoce como "Coil" ejemplo %M.87 es la memoria discreta 87 (en Modbus es "coil" 0:0088).

%**MW.x** = Word Memoria (entero 16bit), en Modbus equivalen a los "Holding Register" ejemplo %MW.2 es Word de memoria numero 2 (en Modbus es 4:0003).

Hay otros tipos de datos: tipo doble word (entero 32bit), tipo Date, tipo Real, tipo String, etc. Pero esos tipos no pueden tener una dirección Modbus o una dirección física, variables de esos tipos deben ser nombradas por un tag.

La programación de los Schneider M340 con el software **Unity Pro** puede hacerse con cualquiera de los lenguajes de programación estandarizados según las normas IEC. Los mas conocidos de estos son "Ladder", "Bloques de funciones", y "Texto Estructurado".

Permite programar por tareas, y estas dividirlas en "secciones" para lograr un resultado mas ordenado. Cada sección puede tener módulos en distintos lenguajes. La libertad de

poder combinar distintos lenguajes, permite usar el lenguaje mas adecuado para cada modulo del programa

Se pueden crear funciones derivadas (sub-rutinas) en cual quiera de estos lenguajes. Y estas sub-rutinas pueden ser usadas recursiva mente en las "secciones" del programa, para no tener que repetir muchas veces el mismo código, y que todas las partes iguales funcionen igual.

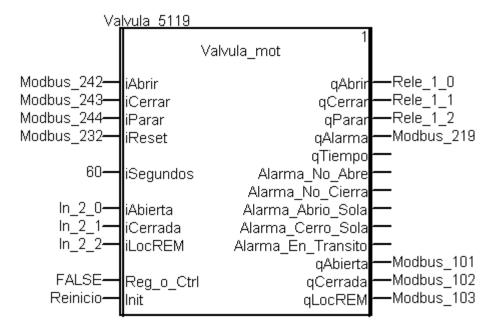
Para la programación de los plc remotos en Terminal Quintero, se definieron algunas subrutinas (funciones derivadas) con lógicas comunes para todos los equipos del mismo tipo. De manera de lograr que todas las válvulas compartan la misma lógica, y todas los motores compartan la misma lógica. Solo se dejan sin usan, las partes de la lógica que no apliquen, según cada caso en particular.

## Lógica para Válvulas:

Todas las válvulas motorizadas usan esta misma lógica.

En la siguiente imagen, un ejemplo de aplicación de la función "Valvula\_mot".

Al lado izquierdo del bloque, las señales conectadas a las entradas de la función. A la derecha del bloque, las señales conectadas a las salidas de la función. Si la función tiene una entrada desconectada, asume un valor por defecto, para esa variable. Si la función tiene una salida desconectada, es por que no se esta usando esa parte.



El bloque de lógica (función) "**Valvula\_mot**" <u>revive</u> las las siguientes señales, (tiene las siguientes <u>entradas</u>):

iAbrir = Orden Abrir desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

iCerrar = Orden Cerrar desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

iParar = Orden Parar desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

iAbierta = Estado desde terreno, cuando válvula esta totalmente abierta.

iCerrada = Estado desde terreno, cuando válvula esta totalmente cerrada.

**iLocREM** = Estado desde terreno, conectado indica esta en Remoto.

iReset = Limpiar alarma desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

**iSegundos** = Segundos a esperar que abra o cierre (es un valor fijo). Debe ajustarse según el tiempo máximo que puede demorarse cada válvula en particular.

**Reg\_o\_Ctrl** = Deshabilita alarma por mucho tiempo en transición (ni abierta ni cerrada). Para válvulas reguladoras o de control dejar en True. Para válvulas de corte, dejar desconectado (o en False), para que este habilitada la alarma por mucho tiempo en transición.

**Init** = Deshabilita y limpia todas las alarmas. Esta conectado a un pulso que genera el mismo PLC cuando parte (solo una vez cuando parte), para que no se activen alarmas de las válvulas, al reiniciar el PLC.

El bloque de lógica (función) **"Valvula\_mot**" <u>entrega</u> las las siguientes señales, (tiene las siguientes <u>salidas</u>):

**qAbrir** = Comando Abrir hacia terreno, un pulso cableado hasta el control de la válvula.

**qCerrar** = Comando Cerrar hacia terreno un pulso cableado hasta el control de la válvula.

**qParar** = Comando Parar hacia terreno un pulso cableado hasta el control de la válvula.

**qAlarma** = Resumen alarmas hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

**qAbierta** = indicación estado hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

**qCerrada** = indicación estado hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

**iLocREM** = indicación estado hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

qTiempo = Muestra el tiempo en segundos que esta usando, como tiempo máximo para completar su recorrido. Es lo mismo que la entrada "iSegundos", si esta entrada tiene un valor valido.

Alarma\_ ... = Indica cual de los motivos, activa el resumen de alarma. No están conectadas. Al ver en linea (con el computador conectado al PLC), la lógica funcionando, permite ver cual de ellas esta activada y cual no.

#### Lógica para Abrir, dentro de la función "Valvula\_mot"

#### Lógica para Cerrar, dentro de la función "Valvula\_mot"

#### Lógica de Parar, dentro de la función "Valvula\_mot"

```
(* Activa rele Parar, siempre que este orden de Parar. Tambien cancela las ordenes de abrir o cerrar.*)

qParar := iParar;
```

#### Lógica de Alarmas, dentro de la función "Valvula\_mot"

```
(* Validar el valor de segundos ingresado, como tiempo maximo que espera el cambio de estado,
luego de enviar un comando hacia terreno. El tiempo debe estar entre 3 y 600 segundos. *)
IF iSegundos < 10 THEN mSeg_Llegar:=10000; mSeg_Iniciar:=2500; END_IF;
IF iSegundos > 600 THEN mSeg_Llegar:=600000; mSeg_Iniciar:=150000; END_IF;
IF (iSegundos >= 10) AND (iSegundos <= 600) THEN
      mSeg Llegar := (iSegundos * 1000);
      mSeg_Iniciar := (iSegundos * 250);
END_IF;
Seg_Llegar := DINT_TO_TIME (mSeg_Llegar); (* tiempo para llegar al otro estado *)
Seg_Iniciar := DINT_TO_TIME (mSeg_Iniciar); (* para dejar el estado actual *)
qTiempo := Seg_Llegar;
                                                       *)
(* Alarm1 = No llega hasta abierta, al enviar el comando abrir. Esta alarma se limpia con nueva
orden de abrir o con orden de Reset *)
(*Timer On Delay *)
Tm_Abr (IN := qAbrir,
    PT := Seg_Llegar,
    Q => Tm_abr_out);
IF (Tm_abr_out OR Alarm1) AND NOT PulsoAbrir AND NOT iReset AND NOT Init THEN
      Alarm1 := TRUE;
  ELSE
      Alarm1 := FALSE;
END_IF;
                                                       *)
(* Alarm2 = no llega hasta cerrada, al enviar el comando cerrar. Esta alarma se limpia con nueva
orden de cerrar o con orden de Reset *)
(*Timer On Delay *)
```

```
Tm_Cerr (IN := qCerrar,
    PT := Seg_Llegar,
    Q => Tm_cerr_out);
IF (Tm cerr out OR Alarm2) AND NOT PulsoCerrar AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm2 := TRUE;
 ELSE
     Alarm2 := FALSE;
END_IF;
(*____
                                 *)
(* Alarm3 = continua cerrada, al enviar el comando abrir. Esta alarma se limpia con nueva orden
de abrir o con orden de Reset *)
(*Timer On Delay *)
Tm_nAbr (IN := (qAbrir AND iCerrada),
    PT := Seg_Iniciar,
    Q => Tm_nAbr_out);
IF (Tm_nAbr_out OR Alarm3) AND NOT PulsoAbrir AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm3 := TRUE;
 ELSE
     Alarm3 := FALSE;
END_IF;
(*
(* Alarm4 = continua abierta, al enviar el comando cerrar. Esta alarma se limpia con nueva
orden de cerrar o con orden de Reset *)
(*Timer On Delay *)
Tm_nCerr (IN := (qCerrar AND iAbierta),
     PT := Seg Iniciar,
     Q => Tm_nCerr_out);
IF (Tm_nCerr_out OR Alarm4) AND NOT PulsoCerrar AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm4 := TRUE;
 ELSE
     Alarm4 := FALSE;
END_IF;
                                                *)
```

```
(* Alarm5 = Se detecto abierta, sin haber enviado el comando abrir. Esta alarma se limpia con
nueva orden de cerrar o con orden de Reset. Si la valvula es reguladora o de control, esta alarma
no activa el resumen de alarmas *)
Trig_Abrio (CLK := iAbierta, Q => bAbrio);
IF ((bAbrio AND NOT qAbrir) OR Alarm5) AND NOT qCerrar AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
      Alarm5 := True;
  ELSE
      Alarm5 := False;
END_IF;
                                                        *)
(* Alarm6 = valvula se cerro, sin haber enviado el comando cerrar. Esta alarma se limpia con
nueva orden de abrir o con orden de Reset. Si la valvula es reguladora o de control, esta alarma
no activa el resumen de alarmas *)
Trig_Cerro (CLK := iCerrada, Q => bCerro);
IF ((bCerro AND NOT gCerrar) OR Alarm6) AND NOT gAbrir AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
      Alarm6 := True:
  ELSE
      Alarm6 := False;
END IF;
                                                        *)
(* Alarm7 = mucho tiempo en transito, no abierta ni cerrada. Esta alarma esta deshabilitada si
es valvula reguladora o de control.*)
IF NOT iAbierta AND NOT iCerrada THEN
      enTransito := True;
  ELSE
      enTransito := False;
END IF;
IF qAbrir OR qCerrar THEN
      Seg_trans := Seg_Llegar + t#3s;
  ELSE
      Seg_trans := t#3s;
END IF;
(*Timer On Delay *)
Tm_Trans (IN := (enTransito AND NOT Reg_o_Ctrl),
      PT := Seg_trans,
```

```
Q => Alarm7);
(* Alarm8 = Indica abierta y cerrada al mismo tiempo.*)
(*Timer On Delay *)
Tm_error_z (IN := (iAbierta AND iCerrada),
     PT := t#3s,
     Q => Alarm8);
(* gALARMA = resumen alarmas se activa con cualquier alarma *)
IF Alarm1 OR Alarm2 OR
Alarm3 OR Alarm4 OR
(Alarm5 AND NOT Reg_o_Ctrl) OR
(Alarm6 AND NOT Reg_o_Ctrl) OR
 Alarm7 OR Alarm8 THEN
     qAlarma := TRUE;
  ELSE
     qAlarma := FALSE;
END_IF;
```

#### Lógica de indicación de estados, dentro de la función "Valvula\_mot"

```
(* Indicacion de estados *)

qAbierta := iAbierta;

qCerrada := iCerrada;

qLocREM := iLocREM;

Alarma_No_Abre := Alarm1 OR Alarm3;

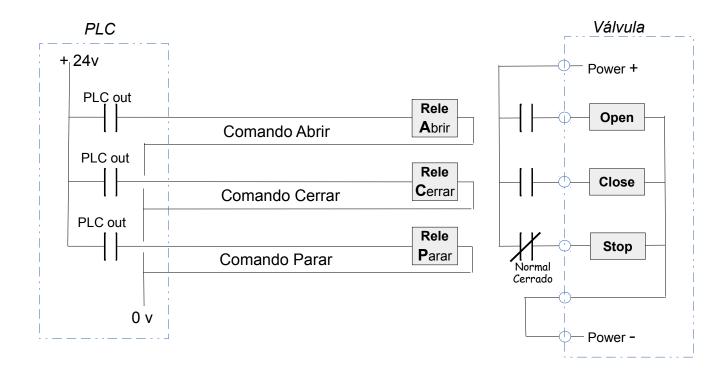
Alarma_No_Cierra := Alarm2 OR Alarm4;

Alarma_Abrio_Sola := Alarm5;

Alarma_Cerro_Sola := Alarm6;

Alarma_En_Transito := Alarm7 OR Alarm8;
```

## Conexión Típica de Válvulas con PLC



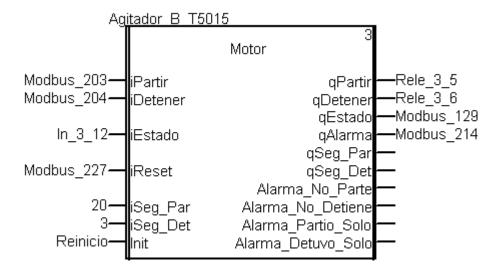


## Lógica para Motores:

Todos los motores usan esta misma lógica, sean de bombas o de agitadores.

En la siguiente imagen, un ejemplo de aplicación de la función "Motor".

Al lado izquierdo del bloque, las señales conectadas a las entradas de la función. A la derecha del bloque, las señales conectadas a las salidas de la función. Si la función tiene una entrada desconectada, asume un valor por defecto, para esa variable. Si la función tiene una salida desconectada, es por que no se esta usando esa parte.



El bloque de lógica (función) "**Motor**" <u>revive</u> las las siguientes señales, (tiene las siguientes **entradas**):

iPartir = Orden Partir desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

iDetener = Orden Detener desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

**iEstado** = Estado desde terreno, cableado desde circuito eléctrico del motor.

iReset = Limpiar alarma desde Sala de Control, un pulso que llega por comunicación.

**iSeg\_Run** = Segundos a esperar que parta (es un valor fijo). Debe ajustarse según el tiempo máximo que puede demorar en partir, cada motor en particular.

**iSeg\_Stop** = Segundos a esperar que se detiene (es un valor fijo). Debe ajustarse según el tiempo máximo que puede demorar en detenerse, cada motor en particular.

**Init** = Deshabilita y limpia todas las alarmas. Esta conectado a un pulso que genera el mismo PLC cuando parte (solo una vez cuando parte), para que no se activen alarmas de los motores, al reiniciar el PLC.

El bloque de lógica (función) "**Motor**" <u>entrega</u> las las siguientes señales, (tiene las siguientes <u>salidas</u>):

**qPartir** = Comando Partir hacia terreno, cableado hasta el circuito eléctrico del motor.

**qDetener** = Comando Detener hacia terreno, cableado hasta el cto eléctrico del motor.

**qAlarma** = Resumen alarma hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

**qEstado** = Indicación estado hacia Sala de Control, estado se enviar por comunicación.

qSeg\_Par = Muestra el tiempo en segundos que esta usando, como tiempo máximo para revivir la confirmación de que partió. Es lo mismo que la entrada "iSeg\_Run", si esta entrada tiene un valor valido.

**qSeg\_Det** = Muestra el tiempo en segundos que esta usando, como tiempo máximo para revivir la confirmación de que se detuvo. Es lo mismo que la entrada "iSeg\_Stop", si esta entrada tiene un valor valido.

Alarma\_ ... = Indica cual de los motivos, activa el resumen de alarma. No están conectadas. Al ver en linea (con el computador conectado al PLC), la lógica funcionando, permite ver cual de ellas esta activada y cual no.

#### Lógica de Partir, dentro de la función "Motor"

#### Lógica de Parar, dentro de la función "Motor"

#### Lógica de Alarmas, dentro de la función "Motor"

```
(* Validar el valor de segundos ingresado, como tiempo maximo que espera el cambio de estado,
luego de enviar un comando hacia terreno. El tiempo para partir debe ser entre 3 y 120
segundos. El tiempo para detener debe ser entre 3 y 120 segundos. *)

IF iSeg_Par < 3 THEN Seg_Run := 3000; END_IF;

IF iSeg_Par > 120 THEN Seg_Run := 120000; END_IF;

IF (iSeg_Par >= 3) AND (iSeg_Par <= 120) THEN Seg_Run := (iSeg_Par * 1000);

END_IF;

Seg_R := DINT_TO_TIME (Seg_Run);

qSeg_Par := Seg_R;

IF iSeg_Det < 3 THEN Seg_Stop := 3000; END_IF;

IF iSeg_Det > 120 THEN Seg_Stop := 120000; END_IF;

IF (iSeg_Det >= 3) AND (iSeg_Det <= 120) THEN Seg_Stop := (iSeg_Det * 1000);

END_IF;

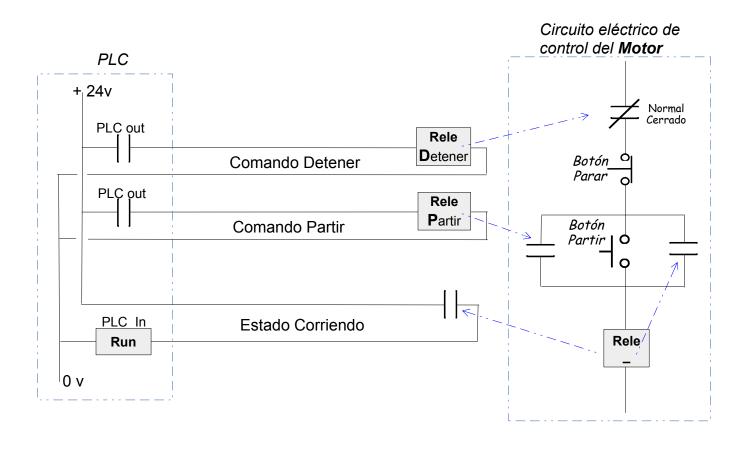
Seg_S := DINT_TO_TIME (Seg_Stop);

qSeg_Det := Seg_S;</pre>
```

```
*)
(* Alarm1 = motor no parte, al enviar el comando. Esta alarma se limpia con nueva orden de
partir o con orden de Reset *)
Tm_Part (IN := qPartir, PT := Seg_R, Q => Tm_part_out);
IF (Tm_part_out OR Alarm1) AND NOT PulsoPartir AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm1 := TRUE;
  ELSE
     Alarm1 := FALSE;
END_IF;
                                                      *)
(* Alarm2 = motor no se detiene, al enviar el comando. Esta alarma se limpia con nueva orden
de detener o con orden de Reset*)
Tm_Det (IN := qDetener, PT := Seg_S, Q => Tm_det_out);
IF (Tm_det_out OR Alarm2) AND NOT PulsoDetener AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm2 := TRUE;
  ELSE
     Alarm2 := FALSE;
END IF:
(*___
                                                      *)
(* Alarm3 = alarma motor partio, sin haber enviado el comando. Esta alarma se limpia con orden
de detener o con orden de Reset*)
rTrigEstado (CLK := iEstado, Q => bPartio);
IF ((bPartio AND NOT qPartir) OR Alarm3) AND NOT PulsoDetener AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
     Alarm3 := TRUE;
  ELSE
     Alarm3 := FALSE;
END IF;
                                                      *)
(* Alarm4 = alarma motor se detuvo, sin haber enviado el comando. Esta alarma se limpia con
orden de partir o con orden de Reset*)
fTrigEstado (CLK := (NOT iEstado), Q => bDetuvo);
IF ((bDetuvo AND NOT qDetener) OR Alarm4) AND NOT PulsoPartir AND
NOT iReset AND NOT Init THEN
```

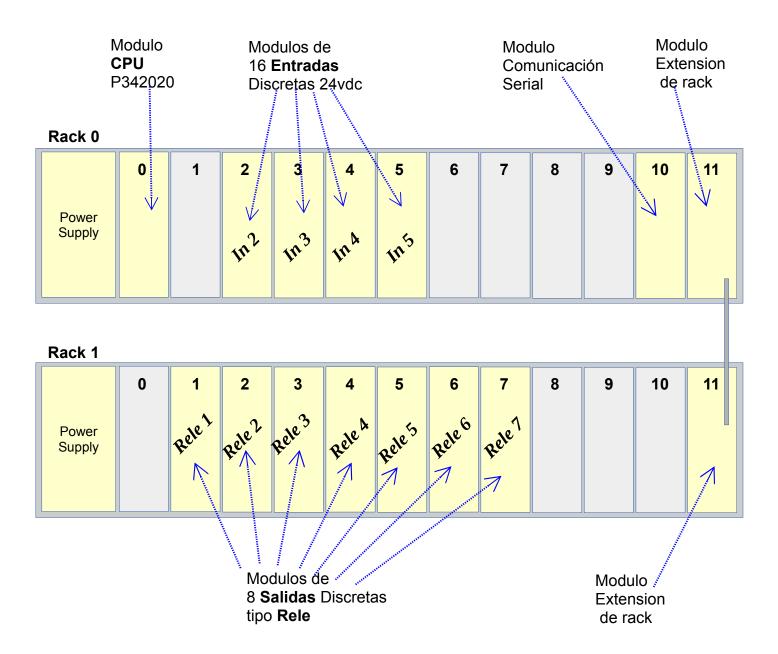
```
Alarm4 := TRUE;
  ELSE
     Alarm4 := FALSE;
END_IF;
                                                 *)
(* qAlarma = resumen alarmas se activa con cualquier alarma *)
IF Alarm1 OR Alarm2 OR Alarm3 OR Alarm4 THEN
     qAlarma := TRUE;
  ELSE
     qAlarma := FALSE;
END_IF;
Alarma_No_Parte := Alarm1;
Alarma_No_Detiene := Alarm2;
Alarma_Partio_Solo := Alarm3;
Alarma Detuvo Solo := Alarm4;
(*_____
                                                 *)
(* copia iEstado en gEstado *)
IF iEstado THEN
    qEstado := TRUE;
 ELSE
    qEstado := FALSE;
END_IF;
```

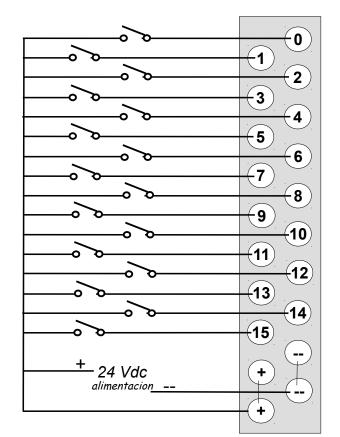
# Conexión Típica de Motor con PLC



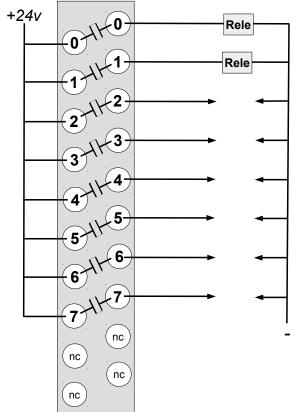
# Conexionado entradas y salidas:

#### Distribución de módulos en el PLC-8





Cada modulo de 16 entradas discretas, de 24 volt continuos. M340 BMX-**DDI**1602



Cada modulo de 8 salidas discretas, de reles M340-BMX-**DRA**0805

#### Rack 0, Modulo 2

Entradas Discretas desde %I.0.2.0 hasta %I.0.2.15

```
MOV-5119 Abierta
1
     MOV-5119 Cerrada
2
     MOV-5119 Loc/Rem
3
     Val E de T5022 Abierta
4
     Val E de T5022 Cerrada
5
     Val H de T5022 Abierta
6
     Val H de T5022 Cerrada
     Val E de T5015 Abierta
8
     Val E de T5015 Cerrada
9
     Val H de T5015 Abierta
10
     Val H de T5015 Cerrada
11
     Val E de T5016 Abierta
12
     Val E de T5016 Cerrada
13
     Val H de T5016 Abierta
     Val H de T5016 Cerrada
14
15
    Val E de T5022 Loc/Rem
```

#### Rack 0, Modulo 3

Entradas Discretas desde %I.0.3.0 hasta %I.0.3.15

0	Val H de T5022 Loc/Rem
1	<del>Val E de T5015 Loc/Rem</del> (no conectado)
2	Val H de T5015 Loc/Rem (no conectado)
3	<del>Val E de T5016 Loc/Rem</del> (no conectado)
4	Val H de T5016 Loc/Rem (no conectado)
5	LAH-T5022 (Alarma)
6	LAH-T5016 (Alarma)
7	LAH-T5015 (Alarma)
8	LAH-T5007 (Alarma)
9	Agit. A de T5022 Run
10	Agit. B de T5022 run

- 11 Agit. A de T5015 Run
- 12 Agit. B de T5015 Run
- 13 Agit. A de T5016 Run
- 14 Agit. B de T5016 Run
- 15 Alarma Energia PLC (alarma 220v, cargador baterías, fuentes 24v)

#### Rack 0, Modulo 4

Entradas Discretas desde %I.0.4.0 hasta %I.0.4.15

- 0 Val. 5023-1 Abierta
- 1 Val. 5023-1 Cerrada
- 2 Val. 5023-1 Loc/Rem
- 3 Val. 5023-2 Abierta
- 4 Val. 5023-2 Cerrada
- 5 Val. 5023-2 Loc/Rem
- 6 LSHH-5023-1
- 7 Estado Agit. A de T5023
- 8 ZL-5603C (Estado Baliza 3Crudo)
- 9 EC-5603C (Alarma Baliza 3 crudo)
- 10 ZL-5604C (Estado Baliza 4crudo)
- 11 EC-5604C (Alarma Baliza 4Crudo)
- 12 ZL-5605C (Estado Baliza 5Crudo)
- 13 EC-5605C (Alarma Baliza 5Crudo)
- 14 ZL-5603LPG (Estado Baliza 3LPG)
- 15 EC-5603LPG (Alarma Baliza 3LPG)

#### Rack 0, Modulo 5

Entradas Discretas desde %I.0.5.0 hasta %I.0.5.15

- 0 ZL-5604LPG (Estado Baliza 2Barcaza)
- 1 EC-5604LPG (Alarma Baliza 2Barcaza)
- 2 Val. 5041 Loc/Rem
- 3 Val. 5041 Abierta

```
4
     Val. 5041 Cerrada
     Val. 5042 Loc/Rem
6
     Val. 5042 Abierta
     Val. 5042 Cerrada
8
     libre
9
     libre
10
     libre
11
     libre
12
     libre
13
     libre
     libre
14
15
     libre
```

#### Rack 1, Modulo 1

Salidas Discretas desde %Q.1.1.0 hasta %Q.1.1.7

```
Abrir MOV-5119
Cerrar MOV-5119
Parar MOV-5119
Abrir val E de T5022
Cerrar val E de T5022
Abrir val H de T5022
Cerrar val H de T5022
Abrir val E de T5015
```

#### Rack 1, Modulo 2

Salidas Discretas desde %Q.1.2.0 hasta %Q.1.2.7

```
Cerrar val E de T5015
Abrir val H de T5015
Cerrar val H de T5015
Abrir val E de T5016
Cerrar val E de T5016
```

- 5 Abrir val H de T5016 6 Cerrar val H de T5016 7 Partir Agit. A de T5022
- Rack 1, Modulo 3

Salidas Discretas desde %Q.1.3.0 hasta %Q.1.3.7

- 0 Parar Agit. A de T5022
- 1 Partir Agit. B de T5022
- 2 Parar Agit. B de T5022
- 3 Partir Agit. A de T5015
- 4 Parar Agit. A de T5015
- 5 Partir Agit. B de T5015
- 6 Parar Agit. B de T5015
- 7 Partir Agit. A de T5016

#### Rack 1, Modulo 4

Salidas Discretas desde %Q.1.4.0 hasta %Q.1.4.7

- 0 Parar Agit. A de T5016
- 1 Partir Agit. B de T5016
- 2 Parar Agit. B de T5016
- 3 Reset Teleme T5015
- 4 Reset Teleme T5201
- 5 Alumbrado T5015
- 6 Abrir Val. 5023-1
- 7 Cerrar Val. 5023-1

#### Rack 1, Modulo 5

**Salidas** Discretas desde %Q.1.5.0 hasta %Q.1.5.7

0 Parar Val. 5023-1

- 1 Abrir Val. 5023-2
- 2 Cerrar Val. 5023-2
- 3 Parar Val. 5023-2
- 4 Partir Agit. A de T5023
- 5 Parar Agit. A de T5023
- 6 Alumbrado T5023
- 7 Baliza 3Crudo

#### Rack 1, Modulo 6

Salidas Discretas desde %Q.1.6.0 hasta %Q.1.6.7

- 0 Baliza 4Crudo
- 1 Baliza 5Crudo
- 2 Baliza 3LPG
- 3 Bza 2Barcaza (4LPG)
- 4 libre
- 5 libre
- 6 libre
- 7 libre

#### Rack 1, Modulo 7

**Salidas** Discretas desde %Q.1.7.0 hasta %Q.1.7.7

- 0 Abrir Val. 5041
- 1 Cerrar Val. 5041
- 2 Parar Val. 5041
- 3 Abrir Val. 5042
- 4 Cerrar Val. 5042
- 5 Parar Val. 5042
- 6 libre
- 7 libre

## Lógica de válvula H de T5015

Madhua 2F1	iAbrir	qAbrir	Dala 2 / 1
Modbus 251	II NOT II	q/\Di ii	Rele 2 / 1
Modbus 252	iCerrar	qCerrar	Rele 2 / 2
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 236	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 223
In 2 / 9	iAbierta	qAbierta	Modbus 110
In 2 / 10	iCerrada	qCerrada	Modbus 111
True	iLocRem	qLocRem	Modbus 119

## Lógica de válvula **E** de **T5015**

Modbus 245	iAbrir	qAbrir	Rele 1 / 7
Modbus 246	iCerrar	qCerrar	Rele 2 / 0
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 233	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 220
In 2 / 7	iAbierta	qAbierta	Modbus 108
In 2 / 8	iCerrada	qCerrada	Modbus 109
True	iLocRem	qLocRem	Modbus 118

# Lógica de agitador A de T5015

Modbus 201	iPartir	qPartir	Rele 3 / 3
Modbus 202	iParar	qParar	Rele 3 / 4
Modbus 226	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 213
In 3 / 11	iEstado	qEstado	Modbus 128

# Lógica de agitador **B** de **T5015**

Modbus 203	iPartir	qPartir	Rele 3 / 5
Modbus 204	iParar	qParar	Rele 3 / 6
Modbus 227	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 214
In 3 / 12	iEstado	qEstado	Modbus 129

# Lógica de válvula H de T5016

	_		
Modbus 253	iAbrir	qAbrir	Rele 2 / 5
Modbus 254	iCerrar	qCerrar	Rele 2 / 6
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 237	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 224
In 2 / 13	iAbierta	qAbierta	Modbus 114
In 2 / 14	iCerrada	qCerrada	Modbus 115
True	iLocRem	qLocRem	Modbus 121

## Lógica de válvula **E** de **T5016**

Modbus 247	iAbrir	qAbrir	Rele 2 / 3
Modbus 248	iCerrar	qCerrar	Rele 2 / 4
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 234	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 221
In 2 / 11	iAbierta	qAbierta	Modbus 112
In 2 / 12	iCerrada	qCerrada	Modbus 113
True	iLocRem	qLocRem	Modbus 120

# Lógica de agitador A de T5016

Modbus 205	iPartir	qPartir	Rele 3 / 7
Modbus 206	iParar	qParar	Rele 4 / 0
Modbus 228	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 215
In 3 / 13	iEstado	qEstado	Modbus 130

# Lógica de agitador **B** de **T5016**

Modbus 207	iPartir	qPartir	Rele 4 / 1
Modbus 208	iParar	qParar	Rele 4 / 2
Modbus 229	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 216
In 3 / 14	iEstado	qEstado	Modbus 131

# Lógica de válvula H de T5022

Modbus 255	iAbrir	qAbrir	Rele 1 / 5
Modbus 256	iCerrar	qCerrar	Rele 1 / 6
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 238	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 225
In 2 / 5	iAbierta	qAbierta	Modbus 106
In 2 / 6	iCerrada	qCerrada	Modbus 107
In 3 / 0	iLocRem	qLocRem	Modbus 117

## Lógica de válvula **E** de **T5022**

Modbus 249	iAbrir	qAbrir	Rele 1 / 3
Modbus 250	iCerrar	qCerrar	Rele 1 / 4
no conectado	iParar	qParar	no conectado
Modbus 235	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 222
In 2 / 3	iAbierta	qAbierta	Modbus 104
In 2 / 4	iCerrada	qCerrada	Modbus 105
In 2 / 15	iLocRem	qLocRem	Modbus 116

# Lógica de agitador A de T5022

Modbus 209	iPartir	qPartir	Rele 2 / 7
Modbus 210	iParar	qParar	Rele 3 / 0
Modbus 230	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 217
In 3 / 9	iEstado	qEstado	Modbus 126

# Lógica de agitador **B** de **T5022**

Modbus 211	iPartir	qPartir	Rele 3 / 1
Modbus 212	iParar	qParar	Rele 3 / 2
Modbus 231	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 218
In 3 / 10	iEstado	qEstado	Modbus 127

# Lógica de válvula 1H de T5023

Modbus 261	iAbrir	qAbrir	Rele 4 / 6
Modbus 262	iCerrar	qCerrar	Rele 4 / 7
Modbus 263	iParar	qParar	Rele 5 / 0
Modbus 259	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 227
In 4 / 0	iAbierta	qAbierta	Modbus 133
In 4 / 1	iCerrada	qCerrada	Modbus 134
In 4 / 2	iLocRem	qLocRem	Modbus 135

# Lógica de válvula **2**E de **T5023**

Modbus 264	iAbrir	qAbrir	Rele 5 / 1
Modbus 265	iCerrar	qCerrar	Rele 5 / 2
Modbus 266	iParar	qParar	Rele 5 / 3
Modbus 260	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 258
In 4 / 3	iAbierta	qAbierta	Modbus 136
In 4 / 4	iCerrada	qCerrada	Modbus 137
In 4 / 5	iLocRem	qLocRem	Modbus 138

# Lógica de agitador A de T5023

Modbus 269	iPartir	qPartir	Rele 5 / 4
Modbus 270	iParar	qParar	Rele 5 / 5
Modbus 268	iReset alarma		
10	iSegundos	qAlama	Modbus 267
In 4 / 7	iEstado	qEstado	Modbus 140

## Lógica de válvula MOV-**5119**

Modbus 242	iAbrir	qAbrir	Rele 1 / 0
Modbus 243	iCerrar	qCerrar	Rele 1 / 1
Modbus 244	iParar	qParar .	<b>NOT</b> Rele 1 / 2
Modbus 232	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 219
In 2 / 0	iAbierta	qAbierta	Modbus 101
In 2 / 1	iCerrada	qCerrada	Modbus 102
In 2 / 2	iLocRem	qLocRem	Modbus 103

# Lógica de válvula MOV-**5041**

Modbus 281	iAbrir	qAbrir	Rele 7 / 0
Modbus 282	iCerrar	qCerrar	Rele 7 / 1
Modbus 283	iParar	qParar	<b>NOT</b> Rele 7 / 2
Modbus 279	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 277
In 5 / 3	iAbierta	qAbierta	Modbus 151
In 5 / 4	iCerrada	qCerrada	Modbus 152
In 5 / 2	iLocRem	qLocRem	Modbus 153

# Lógica de válvula MOV-**5042**

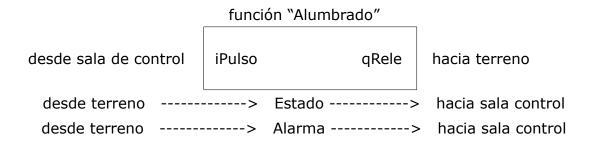
Modbus 284	iAbrir	qAbrir	Rele 7 / 3
Modbus 285	iCerrar	qCerrar	Rele 7 / 4
Modbus 286	iParar	qParar	Rele 7 / 5
Modbus 280	iReset alarma		
60	iSegundos	qAlama	Modbus 278
In 5 / 6	iAbierta	qAbierta	Modbus 154
In 5 / 7	iCerrada	qCerrada	Modbus 155
In 5 / 5	iLocRem	qLocRem	Modbus 156

## Lógica Alumbrado y Balizas:

Todos los interruptores que encienden alumbrado o balizas, usan esta misma lógica.

En la siguiente imagen, un ejemplo de aplicación de la función "Alumbrado".

Al lado izquierdo del bloque, las señales conectadas a las entradas de la función. A la derecha del bloque, las señales conectadas a las salidas de la función.



Lógica dentro de la función "Alumbrado"

Desde sala de control, por comunicación, llega un pulso, cuando se detecta la llegada de este pulso se invierte el estado del relé, que enciende el alumbrado.

Entradas de estados se envían directo hacia sala de control, sin usarse en la logica.

## Lógica de Baliza 3 crudo

Modbus 272 iPulso qRele Rele 5 / 7

In 4 / 8 ----- Estado -----> Modbus 40 y Modbus 141

In 4 / 9 ----- Alarma -----> Modbus 142

## Lógica de Baliza 4 crudo

 Modbus 273
 iPulso
 qRele
 Rele 6 / 0

 In 4 / 10
 ------ Estado ----->
 Modbus 41 y Modbus 143

 In 4 / 11
 ------ Alarma ----->
 Modbus 144

### Lógica de Baliza 5 crudo

Modbus 274 | iPulso | qRele | Rele 6 / 1 In 4 / 12 | ----- Estado -----> | Modbus 42 y Modbus 145 In 4 / 13 | ----- Alarma -----> | Modbus 146

### Lógica de Baliza 3 LPG

Modbus 275 iPulso qRele Rele 6 / 2

In 4 / 14 ----- Estado -----> Modbus 43 y Modbus 147

In 4 / 15 ----- Alarma -----> Modbus 148

## Lógica de Baliza 2 Barcaza (antes 4 LPG)

Modbus 276 | iPulso | qRele | Rele 6 / 3 |
In 5 / 0 | ----- Estado -----> | Modbus 44 y Modbus 149 |
In 5 / 1 | ----- Alarma -----> | Modbus 150 |

## Lógica de Alumbrado T5015, 16, 22

 Modbus 239
 iPulso
 qRele
 Rele 4 / 5

 Rele 4 / 5
 ------ Estado ----->
 Modbus 30

#### Lógica de Alumbrado T5023

 Modbus 271
 iPulso
 qRele
 Rele 5 / 6

 Rele 5 / 6
 ------ Estado ----->
 Modbus 39

## Lógica de Reset Telemedida:

Cuando llega la orden desde sala de control, se enciende el rele, solo por los segundos especificados.

Al lado izquierdo del bloque, las señales conectadas a las entradas de la función. A la derecha del bloque, las señales conectadas a las salidas de la función.



Lógica dentro de la función "Alumbrado"

Desde sala de control, por comunicación, llega un pulso, cuando se detecta la llegada de este pulso se activa el relé, solo por los segundos especificados.

#### Reset Telemedida 5015

Modbus 240 In Out Rele 4 / 3
2 iSeg

#### Reset Telemedida 5201

Modbus 241 In Out Rele 4 / 4
2 iSeg

## **Otras Alarmas:**

"LAH-T5022" In 3 / 5 ----> Modbus 122

"LAH-T5016" In 3 / 6 ----> Modbus 123

"LAH-T5015" In 3 / 7 -----> Modbus 124

"LAH-T5007" In 3 / 8 -----> Modbus 125

"LSHH-5023-1" In 4 / 6 -----> Modbus 139

Falla alimentación a PLC In 3 / 15 -----> Modbus 132